

LASERGAME



Het lasergame kan je best vergelijken met het paintball-spel. Alleen schiet je niet met verfkogels, maar met laserstralen. Men kan individueel of in team spelen. Als men in team speelt dan worden de teams onderscheiden door hun kleur (bijvoorbeeld : het rode team tegen het gele). De spelers dragen een high-tech en futuristisch ogend pak met daaraan hun laser-gun bevestigd. In de vesten en het geweer zitten vele LED's die in verschillende kleuren kunnen oplichten. Zo worden de spelers/teams onderscheiden en worden ook allerlei informatie gegeven. Als een speler een andere raakt dan scoort hij punten voor zichzelf en wordt de andere speler tijdelijk (enkele seconden) buiten spel gezet. De lichtjes op zijn pak branden dan niet. Ook de geweren (die kunnen spreken !) verschaffen allerlei informatie (schoot je raak ? werd je geraakt ? ben je in gevaar ?). Het lasergame wordt geleverd met een decor, dat bestaat uit allerlei obstakels (een soort doolhof) en een aantal lichteffecten (stroboscopen, blacklights, police-lights, blauwe rope-lights, enz.). Rookmachines zorgen voor een nevel die ervoor zorgen dat de laserstralen goed zichtbaar zijn. En er wordt ook een geluidsinstallatie geleverd die zorgt voor spanningsopbouwende muziek. Je kan het lasergame in een bestaande locatie spelen : een oude fabriek, een kasteel, een ondergrondse parkeergarage, een bos,... Het best is deze geheel of gedeeltelijk verduisterd. Heb je geen locatie dan kunnen we onze "Cybertent" meebrengen. Dit is een zilverkleurige opblaasbare tent aan de buitenkant en zwart aan de binnenkant. Zo is het binnen perfect donker. De tent heeft een oppervlakte van 12 x 10 meter. Daar kan je tot maximaal 10 spelers in spelen. Met meer spelers wordt het te druk.

